

Dark Dreams

Česká textová hra od Peřulka Software, je vcelku zábavná, jednoduchá a lineární, takže celou hru jsem dokončil ani ne za půl hodiny, podotýkám, že povětšinou hraji v emulátoru, neboť ve spoustě textových her na Atari hlavní hrdina umírá na každém kroku, tak jest i u této hry. Takže si prostě ukládám stavy paměti, abych mohl ihned po smrti pokračovat, ani si nedovedu představit, že bych toto absolvoval na skutečném Atari, asi bych se zbláznil...



Příběh? Hra se odehrává v kosmické lodi, kterou ukradl hlavní hrdina na kosmodromu planety Mars, neboť došlo k velké nehodě na generátoru kyslíku.

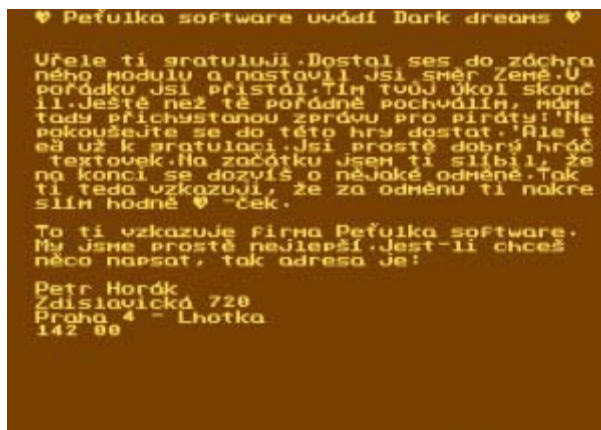
Začínáme? Tak tedy ano. V řídicí kabině kosmické lodi prozkoumej předměty, najdeš kbelík, ten seber (PRO PRE, VEZ KBE), s ním pak jdi na východ (V) a použij jej, nabereš totiž vodu, asi budeš vytírat podlahu (POU KBE). Prohledej mříž, najdeš disketu, tak si ji seber (PRO MRI, VEZ DIS).

Dojdi do pracovny (Z,J) a prohleď si pořádně stůl (PRO STU) a seber filtr na monitor (VEZ FIL). Dojdi do počítačové místnosti (J) a zapni počítač (POU POC). Na monitor počítače nasad' filtr, nebo tě obrazovka spálí na uhel (POU FIL) a nakonec zasuň disketu do počítače, otevrou se dveře na jih (POU DIS).

V jídelně, která se nachází jižně od místnosti s počítačem (J), leží na zemi mrtvý kosmonaut, který je celý od krve a má u sebe klíč (PRO KOS, VEZ KLI). Na koberci najdeš lano (PRO KOB, VEZ LAN).

Nyní máš před sebou první souboj s technologií, dojde do „roztomilé“ místnosti (2xS, V), vyřítí se na tebe bojový robot, ničeho se neboj a polij jej vodou (POU KBE), robot bude kaput, ještě štěstí, že nebyl vodotěsný, co?

V hlavě robota je zasunutá karta, takže si ji přivlastni (PRO ROB, VEZ KAR). Na jihu se na tebe vrhne šílený člověk (J), takže nezbude nic jiného než se ho zbavit pomocí lana (POU LAN), na zemi najdeš masku, vem si ji (VEZ MAS).



Na jihu se nachází muniční sklad, prohledej bedny a najdeš pancéřovou pěst (PRO BED, VEZ PES). Takto vyzbrojen se vydej za dalším dobrodružstvím (S,V), bohužel, zase padneš do pasti, ale klíčem se z toho dostaneš velice rychle (POU KLI), dojde na jih (J), na židli se nachází pilka (PRO ZID, VEZ PIL), vrať se do místnosti s pastí a pokračuj dále na východ a jih (S, V, J).

Dojdeš do nemocnice, prohledej mrtvolu, která křečovitě svírá injekční jehlu (PRO MRT, VEZ INJ), takto vyzbrojen se vrať do místnosti se zničeným robotem (S, 2xZ, S) a pak jdi na východ (V).

V trojúhelníkové místnosti najdeš dveře, takže použij kartu (POU KAR) a jdi na východ (V). Pilkou přepiluj mříž (POU PIL) a jdi na sever (S).



Nějaký maniak do tebe bodne dávku jedu, no naštěstí máš protijed, takže si jej píchni (POU INJ). Po této akci se pod tebou propadne podlaha a místnost se začne plnit kouřem, no na nic nečekej a vezmi si masku (POU MAS).

Po rozplynutí plynu stojíš v místnosti, která nemá, žádný otvor, no tak si jej udělej (POU PES) a to je konec...